Realiza los siguientes programas en PSeInt y pega tu pseudocódigo justo a continuación del enunciado

1. Escribe un programa que muestre en pantalla los n primeros números pares. Solicitar el valor de n por pantalla.

*(10 puntos)*

Pega\_aquí\_tu\_código

1. Escribe un programa que muestre la tabla de multiplicar de un número. Tiene que solicitar el número y luego mostrar la tabla de la siguiente forma:

Nx1 = … Nx2 = … Nx3 = …

…

Nx10 = …

*(10 puntos)*

Pega\_aquí\_tu\_código

1. Escribe un programa que sume los n primeros números. Tendrás que solicitar cuántos números habrá que sumar.

*(10 puntos)*

Pega\_aquí\_tu\_código

1. Realice un programa que solicite números y muestre el valor medio de los mismos. Tendrás que pedir cuántos números se van a introducir para acto seguido ir solicitando los valores. Una vez leídos todos los valores debes mostrar el resultado de la media de los valores. Media = Suma de los valores dividido entre el número de valores.

*(10 puntos)*

Pega\_aquí\_tu\_código

1. Escribe los n primeros números de la sucesión de Fibonacci. (1 1 2 3 5 8 13 …)

Tendrás que solicitar cuántos números de la sucesión de Fibonacci se quieren mostrar.

*(10 puntos)*

Pega\_aquí\_tu\_código

1. Escribe un programa que calcule el factorial de un número. Tendrás que solicitar el número para acto seguido mostrar el factorial del mismo.

Factorial de n = (n)\*(n-1)\*(n-2)\*...\*(1)

*(10 puntos)*

Pega\_aquí\_tu\_código

1. Escribe un programa que dibuje una pirámide de altura N. Tendrás que solicitar la altura de la pirámide y luego debes pintarla de la siguiente manera:

Altura 6:

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

*(10 puntos)*

Pega\_aquí\_tu\_código

1. Escribe un programa igual que el anterior pero con la pirámide invertida.

*(10 puntos)*

Pega\_aquí\_tu\_código

1. Escribe un programa que dibuje un cuadrado de altura N de la siguiente manera. Altura 3

\*\*\*

\* \*

\*\*\* Altura 4

\*\*\*\*

\* \*

\* \*

\*\*\*\* Altura 5

\*\*\*\*\*

\* \*

\* \*

\* \*

\*\*\*\*\*

*(10 puntos)*

Pega\_aquí\_tu\_código

1. Escribe un programa que determine si un número es primo o no. Un número es primo si solo tiene dos divisores: 1 y el mismo.

*(10 puntos)*

Pega\_aquí\_tu\_código